

PASSIVE

1 スタン



このスキルを所持している機体のシュート後に
シャーシ上部にこの機体のシャーシが乗ったり
転倒させられた敵機は
次のターン行動が出来ない

—ちっどばかし乗れるぞ—

PASSIVE

2 ダイエットサプリ




重量レギュレーションをオーバーしていても、
75gまでならペナルティを受けない。

—部業強社から身体能力の向上までこれ一錠！—

PASSIVE

2 フリーシューター




シャーシのフロント面から後ろ9.5cmまで
シャーシの中央から左右5cmずつの範囲の部位を
シュートポイントとして扱える

—どんな撃ち方でも勝ちゃいいんだよ—

PASSIVE

2 風気楼




サイズレギュをオーバーしてもペナルティを受けない

—目の錯覚か…？—

PASSIVE

1 ステップ



相手ターンスタートから終了まで
バリケードを壁として昇り、自機のシャーシ上部のパーツに
バリケードを接触させて動かせる（転倒しては出来ない）
階層に触れたらその時点で効果終了
メインに触ればメインヒット、場外すればフリックアウトになる
この動きで階層を場外させても、シュート前であれば相手は
それを選手事が出来る

—かわせ！—

PASSIVE

1 バリケードブレイカー



自機のシュートによって、
相手のバリケードに機体が接触した場合
その相手はバリケードを1枚ダストゾーンへ置き、
それ以降使えなくなる
ダストゾーンのバリケードは、
ターンを飛ばす事で一枚回収できる

—押してダメならブチ破れ！—

PASSIVE

2 ミステリーウェイト



重量レギュをオーバーしていても、
150gまでならペナルティがHP-1に降えられる

—これが、ハンドマスターです—

PASSIVE

